



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Technologie informacyjne [S1IMat1>TechInfo]

Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria materiałowa

Rok/Semestr

1/1

Studia w zakresie (specjalność)

–

Profil studiów

ogólnoakademicki

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Język oferowanego przedmiotu

polski

Forma studiów

stacjonarne

Wymagalność

obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład

15

Laboratorium

15

Inne (np. online)

0

Ćwiczenia

0

Projekty/seminaria

0

Liczba punktów ECTS

2,00

Koordynatorzy

dr inż. Radosław Wichniarek

radoslaw.wichniarek@put.poznan.pl

Wykładowcy

dr inż. Krzysztof Łukaszewski

krzysztof.lukaszewski@put.poznan.pl

dr inż. Radosław Wichniarek

radoslaw.wichniarek@put.poznan.pl

Wymagania wstępne

Wiedza z technologii informacyjnych i podstaw informatyki w zakresie szkoły średniej. Student potrafi obsługiwać sprzęt komputerowy i korzystać oprogramowania systemowego oraz podstawowych aplikacji jak: edytor tekstów, arkusz kalkulacyjny, program grafiki prezentacyjnej. Potrafi wykorzystać technologie internetowe w komunikacji i wyszukiwaniu informacji.

Cel przedmiotu

Zapoznanie studentów z podstawami funkcjonowania sprzętu komputerowego oraz oprogramowania w procesach przetwarzania, przesyłania, prezentowania i zabezpieczania informacji. Przygotowanie studentów do szerokiego stosowania technologii informacyjnych w zagadnieniach inżynierskich.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

student zna sposoby reprezentacji informacji w systemach cyfrowych. potrafi opisać model funkcjonalny

systemu komputerowego, organizację przetwarzania danych oraz standardy interfejsów w systemach cyfrowych. definiuje podstawowe struktury algorytmiczne i metody opisu algorytmów. potrafi przedstawić struktury sieci informatycznych, podstawowe usługi sieciowe, problemy konfiguracji sieci komputerowych oraz podstawowe zasady bezpieczeństwa danych w systemach komputerowych. [k_w04]

Umiejętności:

student potrafi posługiwać się oprogramowaniem systemowym w obsłudze sprzętu i organizacji danych oraz podstawowym oprogramowaniem użytkowym w zadaniach obliczeniowych i w prezentacji wyników. potrafi przedstawić w sposób sformalizowany proste działania algorytmiczne i zapisać je z wykorzystaniem języka visual basic. potrafi automatyzować działania w oprogramowaniu użytkowym wykorzystując narzędzia visual basic dla aplikacji. [k_u07, k_u10]

Kompetencje społeczne:

student jest otwarty na wdrażanie nowoczesnych technologii informatycznych w nauce i technice. potrafi wykorzystać technologie internetowe w komunikacji, pracy zespołowej i wyszukiwaniu informacji. potrafi samodzielnie poznawać nowe zagadnienia związane z technologiami informacyjnymi. [k_k01, k_k04]

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wykład: Wiedza nabywa w ramach wykładu jest weryfikowana na pisemnym sprawdzianie. Zaliczenie wymaga 50% poprawnych odpowiedzi.

Ćwiczenia laboratoryjne: Przygotowanie studenta do poszczególnych zajęć laboratoryjnych oraz ocena umiejętności nabytych podczas wykonywania ćwiczeń laboratoryjnych weryfikowane będą na podstawie ocenianych ciągle, na każdych zajęciach samodzielnie wykonywanych zadań na stanowisku komputerowym, odpowiedzi ustnych oraz sprawdzianów pisemnych z umiejętności posługiwania się poznanymi zasadami i metodami.

Treści programowe

- Wprowadzenie do technologii informacyjnych.
- Sprzęt komputerowy.
- Oprogramowanie systemowe i aplikacje użytkowe.
- Tworzenie algorytmów i programowanie.
- Komunikacja, przechowywanie danych i współpraca z zastosowaniem technologii informacyjnych.

Tematyka zajęć

Wykład:

- Wprowadzenie do programowania.
- Visual Basic – wprowadzenie, podstawowe definicje.
- Środowisko programistyczne, przechowywanie danych.
- Podstawowe elementy aplikacji.
- Składnia języka, podstawowe funkcje.
- Automatyzacja zadań z wykorzystaniem narzędzi Visual Basic dla Aplikacji.
- Zastosowania technologii informacyjnych w nauce i technice. Cyfrowa reprezentacja informacji.
- Sprzęt komputerowy.
- Podstawowe oprogramowanie systemowe i użytkowe. Metody opisu algorytmów. Poprawność algorytmu. Struktury danych, operacje na danych.
- Podstawowe algorytmy numeryczne i graficzne.

Zajęcia laboratoryjne:

- Wykorzystanie arkuszy kalkulacyjnych w zadaniach obliczeniowych i prezentacji danych.
- Programowanie podstawowych algorytmów obliczeniowych z wykorzystaniem systemu Visual Basic.
- Algorytmy decyzyjne i iteracyjne, zapis w języku Visual Basic.
- Automatyzacja pracy w aplikacjach użytkowych z wykorzystaniem zapisu procedur w środowisku Visual Basic dla Aplikacji.

Metody dydaktyczne

Wykład: prezentacja multimedialna ilustrowana przykładami praktycznymi, rozwiązywanie zadań przykładowych przez wykładowcę. Wykłady nadają się do prowadzenia w formie nauczania online.
Ćwiczenia Laboratoryjne: ćwiczenia praktyczne, rozwiązywanie zadań na stanowisku komputerowym. Student może używać własnego sprzętu komputerowego (również w czasie testu wiedzy i umiejętności).
Wszystkie ćwiczenia laboratoryjne nadają się do prowadzenia w formie nauczania online.

Literatura

Podstawowa

1. A. Hamrol (red.), Elementy informatyki dla inżynierów mechaników, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań, 2001

2. M. Lewandowski, Więcej niż Excel 2007, Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2010

Uzupełniająca

1. T. Jankowski, Od podstaw VBA/ Excel, Wydawnictwo Mikom, Warszawa, 2004

2. T. Willis, B. Newsome, Visual Basic 2010, Od podstaw, Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2011

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	45	2,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwii/egzaminu, wykonanie projektu)	15	1,00